

IPW LECTURES

Imaginationen des Politischen im digitalen Spiel.

Vortragender: **Eugen Pfister**
(Österreichische Akademie der Wissenschaften)

Discussant: Petra Bernhardt
(IPW, Universität Wien)

Moderation: Karin Liebhart
(IPW, Universität Wien)

Mittwoch, 26. April 2017, 18:00 Uhr
Konferenzraum IPW (A0222), NIG, 2. Stock
Universitätsstraße 7, 1010 Wien

Abstract:

Digitale Spiele erlangten im Laufe der letzten 30 Jahre eine signifikante Verbreitung. Sie sind Massenmedium geworden und bilden als solches heute einen Kommunikationsraum, in welchem Politik, Gesellschaft und Kultur konstruiert und reflektiert werden. In einer zunehmend engeren Verschränkung und im ständigen Austausch mit anderen Medienformen wie dem Film, Fernsehen und Zeitungen werden heute auch in Computerspielen Gesellschafts- und Herrschaftsbilder immer wieder kommuniziert und dermaßen neu bestätigt. Computerspiele sind immer auch Ausdruck zeitgenössischer Ängste und Wünsche und transportieren – oft ungeachtet ihrer Intentionen – politische Aussagen; Werte und Grenzen werden hier ‚spielerisch‘ vermittelt.